

## Rozhodnutie riaditeľa FPU o pridelení finančných prostriedkov

Výzva č. 8/2023

Program č. 1.7.1-A

### Žiadosti úplné - podporené

Č. žiadosti	Žiadateľ	Názov projektu	Žiadaná suma	Pridelená suma
23-171-03920	Alexandra Šebestová	Spot It!	14 532,00 €	9 688,00 €
Zdôvodnenie komisie	Komisia odporúča sústrediť pozornosť na vizuálne doladenie projektu v záverečnej fáze vývoja ako aj UX (užívateľská skúsenosť).			
23-171-03943	Peter Jurkovský	Wendigo Hunter	14 532,00 €	14 532,00 €
Zdôvodnenie komisie	Odborná komisia odporúča žiadateľovi sústrediť pozornosť na grafickú stránku, unikátne herné mechaniky, celkovú hrateľnosť a pacing. Komisia rovnako odporúča sústrediť sa na extenzívny playtesting počas celého vývoja.			
23-171-04119	Alexander Tóth	RollCats	14 532,00 €	14 532,00 €
Zdôvodnenie komisie	Komisia oceňuje technickú hrateľnosť a zábavnosť projektu, avšak odporúča sa sústrediť na rozvoj unikátnejšieho a atraktívnejšieho vizuálneho štýlu a dostatočného odlíšenia power-upov od konkurencie.			
23-171-04149	Michal Halada	Finding Cinderella	7 266,00 €	7 266,00 €
Zdôvodnenie komisie	Komisia odporúča sústrediť pozornosť na vizuálne doladenie projektu v záverečnej fáze vývoja ako aj UX (užívateľská skúsenosť).			
23-171-04183	Šimon Čarný	PC Hra - Fallen Survivors	10 899,00 €	10 899,00 €
Zdôvodnenie komisie	Odborná komisia odporúča žiadateľovi sústrediť pozornosť na grafickú stránku, unikátne herné mechaniky, celkovú hrateľnosť a pacing. Komisia rovnako odporúča sústrediť sa na extenzívny playtesting počas celého vývoja.			

### Žiadosti úplné - nepodporené

Č. žiadosti	Žiadateľ	Názov projektu	Žiadaná suma	Pridelená suma
23-171-04344	Martin Sumega	War Madness	4 844,00 €	0,00 €

Č. žiadosti	Žiadateľ	Názov projektu	Žiadaná suma	Pridelená suma
Zdôvodnenie komisie	Odborná komisia odporúča žiadosť nepodporiť vzhľadom najmä na generický game dizajn a nedostatočne atraktívny art dizajn.			
23-171-04400	Radoslav Hinke	Slnko Irie	14 532,00 €	0,00 €
Zdôvodnenie komisie	Odborná komisia odporúča žiadosť nepodporiť vzhľadom najmä na generický game dizajn, nedostatočne atraktívny art dizajn a nerealistický rozsah hry.			

Bratislava 06.04.2023

Mgr. Jozef Kovalčík, PhD,  
riaditeľ